Aan alle raadsleden

E-mail gemeente@oss.nl
www.oss.nl

Postbus 5
5340 BA Oss

Wilt u bij uw reactie de datum van deze brief en ons kenmerk vermelden?

Datum	Ons kenmerk	Behandeld door	Aantal bijlagen
17-08-2026	Kenmerk	E. de Winter & A. de Smit	-

Onderwerp

Scenario's bewegen, ontmoeten, spelen en sporten

Geachte raadsleden,

Welke vraag stellen we de raad?

1. *Welk(e) scenario of combinatie van scenario's ziet de raad als meest passend bij de gemeente Oss voor uitwerking van het beleid 'Bewegen, ontmoeten, spelen en sporten in de openbare ruimte'?*
    a. *Kiest de raad vooral voor grote centrale voorzieningen of juist kleine plekken en dichtbij?*
    b. *Kiest de raad voor plekken voor kinderen, jeugd en jongeren of maken we plekken voor alle generaties?*
    c. *Wat is belangrijk voor verschillende gebieden in de gemeente, zoals de stad, de dorpen en kernen of het buitengebied?*
    d. *Welke voordelen van de keuze(s) zijn belangrijke voor de raad en welke nadelen van deze keuze(s) vindt de raad aanvaardbaar?*

Wat is de aanleiding en de context?

Wat is de aanleiding?

Een aantal ontwikkelingen heeft bewegen, ontmoeten, spelen en sporten (bOSS) op de agenda gezet en geleid tot de herijking van het speelruimtebeleid:

- De motie Herijking Speeltuinbeleid (10 november 2022): Deze motie draagt het college op om het speeltuinbeleid integraal te herijken. Specifiek vraagt de motie aandacht voor 1) de toegankelijkheid in speeltuinen regelen volgens de

Samenspeelnorm[1]; 2) het aantal speelplekken behouden; 3) het reserveren van 3% speelruimte bij gebiedsontwikkelingen. Dit vraagt om een nadere uitwerking.

- Verschillende nieuwe beleidsambities: Een aantal recent vastgesteld beleidsvisies vragen om het benutten van de openbare ruimte voor bewegen, ontmoeten, spelen en sporten, zoals de Omgevingsvisie Oss 2040.
- De toenemende behoefte aan een tactische en operationele vertaling van beleidsambities over bewegen, ontmoeten, spelen en sporten in de openbare ruimte, voor goede en overzichtelijke kaders voor o.a. stadsontwikkeling en de beheer- en onderhoudscyclus.

Daarnaast is in het Coalitieakkoord 'Met elkaar, aan de slag' de actie opgenomen om beleid te ontwikkelen voor bewegen, ontmoeten, spelen en sporten in de openbare ruimte.

Hoe staan we ervoor?

In de gemeente Oss hebben we ongeveer 1.500 speel/sporttoestellen en 700 ondergronden (bijv. kunstgras, zand, houtsnippers, gras etc.) verdeeld over 250 speel/sportplekken. Dit zijn formeel ingerichte plekken. We kennen ook plekken waar gespeeld wordt, zonder specifieke inrichting zoals toestellen en dit heet informeel spelen. Voorbeelden van informele speelplekken zijn parken, wadi's, een strook met gras of een brede stoep.
Het aanbod van toestellen is vooral gericht op de leeftijdsgroep 0-14 jaar. Er bestaan verschillen tussen het aantal speelvoorzieningen per wijk. We zien dat in sommige wijken relatief veel kinderen wonen en er relatief weinig speelplekken zijn. Hier is de gebruiksdruk van de speelplekken hoger. Voorbeelden van deze wijken zijn Krinkelhoek, Schadewijk, Ruwaard en Berghem. Verder valt op dat er in verschillende dorpen en kernen een uitgebreider aanbod voor spelen is, bijv. in Megen, Herpen, Lith en Lithoijen. In de gemeente Oss kan op het gebied van toegankelijk inrichten verbetering gemaakt worden.
Uit de gezondheidsmonitor van de GGD blijkt dat 31% van de kinderen, 46,5% van inwoners tussen 18 en 65 jaar en 40,2% van de 65+'ers voldoen aan de beweegnorm[2]. Dit is een belangrijke indicator voor een gezonde leefstijl. Alleen de 65+'ers in Oss zitten boven het landelijke gemiddelde. Daarnaast zijn in de gemeente Oss 14,3% van de inwoners tussen 18 en 65 jaar en 10,3% 65+'ers sterk eenzaam, iets minder dan het landelijk gemiddelde.
Een inclusieve[3] speelplek is niet vanzelfsprekend. Onder andere door fysieke obstakels zoals opstaande randen rondom speelplekken zijn deze soms minder toegankelijk. Daarnaast bevatten veel speelplekken een vergelijkbaar aanbod aan speeltoestellen. Er zijn relatief

---

[1] De samenspeelnorm 100-70-50 verwijst naar een speelruimte waar iedereen 100% welkom is, 70% van het terrein bereikbaar is voor iedereen en 50% bespeelbaar is voor iedereen.
[2] Uitleg beweegnorm: Beweegrichtlijnen: zoveel moet je bewegen
[3] Inclusie gaat over meedoen op een gelijkwaardige manier, het is een gevoel van welkom zijn en erbij horen. Toegankelijkheid gaat over of je ergens kunt komen of iets kunt gebruiken en lost fysieke problemen op.

weinig locaties met een afwijkende inrichting of unieke speeltoestellen. Het Urban Ox park en de Das in het Herperduin zijn voorbeelden van unieke plekken in de gemeente Oss.
Veel speeltoestellen hebben hun theoretische vervangingsleeftijd bereikt. Voor een speeltoestel is dit gemiddeld 13 jaar en voor een sporttoestel 20 jaar (afhankelijk van de materialen). Na deze tijd, zijn speeltoestellen vaak nog in goede staat of kunnen ze met een kleine reparatie nog jaren vooruit. Om een toekomstige grote vervangingsopgave te voorkomen is er het afgelopen jaar kritisch gekeken naar de staat van alle speeltoestellen in de gemeente. Op basis van deze inspecties wordt er een inhaalslag gemaakt wat betreft vervanging.
Naast de plekken in de openbare buitenruimte, heeft de gemeente ook andere bOSS plekken. Denk bijv. aan open schoolpleinen, open sportparken, buurthuizen en buitenruimte voor bOSS bij buurthuizen. Deze plekken bieden kansen in de verdichtende stad om voor voldoende aanbod te zorgen en zijn vaak aantrekkelijk om te gebruiken bij een brede doelgroep. Ook in kleine dorpen zijn dit kansrijke plekken om voor voldoende bOSS aanbod te zorgen.

Welke financiën zijn er beschikbaar?
Voor speelruimte zijn verschillende budgetten beschikbaar: Voor het beheer van de speel/sportplekken en toestellen is er jaarlijks 288.000 euro voor dagelijks onderhoud en 559.000 euro voor vervanging beschikbaar. Bovendien is jaarlijks euro 12.000 beschikbaar voor een veiligheidsinspectie. Voor elk scenario hieronder gaan we uit van dit beschikbare budget, wat betekent dat het toewerken naar het scenario meerdere jaren zal kosten. Als er de wens is om te versnellen, is er aanvullend budget voor zowel aanleg als voor beheer nodig. Kosten voor het vernieuwen van speelplekken is sterk afhankelijk van het werk dat nodig is. Als bijv. de ondergrond (bijv. gras naar kunstgras) aangepast moet worden, levert dat duidelijk extra kosten op. Kosten van speeltoestellen is afhankelijk van de grootte, mate van uitdaging en of er maatwerk nodig is. Daarnaast speelt de levensduur van speeltoestellen mee in de kosten voor beheer en onderhoud.
Naast de inrichting voor spel & sport, bestaat de inrichting vaak ook uit landschappelijke en groene voorzieningen. De budgetten hiervoor staan los van het budget voor speelruimte.

Welke ambities liggen er?
Het Coalitieakkoord ‘Met elkaar, aan de slag’ beschrijft dat de openbare ruimte steeds belangrijker wordt als plek voor ontmoeten en gezondheid. Door aan de slag te gaan met bewegen, ontmoeten, spelen en sporten in de openbare ruimte, wil de gemeente een bijdrage leveren aan preventie en gezonde leefomgeving.
Daarnaast heeft de gemeente Oss zes vastgestelde beleidsstukken met ambities over bOSS: 1) de Omgevingsvisie Oss 2040; 2) de Visie Sociale Basis 2040; 3) de Osse Sport en Beweegvisie 2030; 4) de Gezondheidsvisie Oss 2040; 5) de Koersnota Klimaat 2050 en 6) het Beleidskader integraal jeugdbeleid Oss 2024-2027. Daarnaast raakt bOSS aan beleid over

inclusie, recreatie en toerisme. De verschillende ambities uit deze stukken zijn terug te brengen tot de volgende zes hoofdambities:

1. **Ontmoeting:** De leefomgeving nodigt uit tot sociale ontmoetingen, spontaan en georganiseerd.
2. **Gezondheid:** De leefomgeving maakt een gezond leven makkelijker en faciliteert bewegen, sporten en spelen.
3. **Inclusie:** De bOSS plekken zijn toegankelijk en we streven ernaar dat iedereen zich welkom en veilig voelt.
4. **Klimaatbestendigheid:** In ontwerp houden we rekening met hitte, wateroverlast en droogte, door verharding te minimaliseren en geschikte materiaalkeuzes.
5. **Inspraak:** Een aantrekkelijke omgeving voor bewegen, ontmoeten, spelen en sporten creëer je in samenwerking met inwoners, zodat wensen en behoefte goed in beeld zijn.
6. **Routes:** Groene verbindingen in de stad, in de kernen, de randen van de bebouwde kom en het buitengebied zorgen voor een aantrekkelijk wandel- en fietsnetwerk voor bewegen en ontmoeten.

Welke uitdagingen zijn er?
Belangrijke uitdagingen voor het te ontwikkelen bOSS-beleid zijn onder andere:

- *Schaarse openbare ruimte*
  De druk op de openbare ruimte neemt toe door opgaven op het gebied van woningbouw, mobiliteit, klimaatadaptatie en energietransitie. Dit vraagt om heldere kaders en kansen over het behouden en ontwikkelen van ruimte voor bewegen, ontmoeten, spelen en sporten.
- *Toegankelijkheid, inclusie en veiligheid*
  Het is een uitdaging om bOSS-plekken zo in te richten dat zij toegankelijk, uitnodigend en veilig zijn. Dit vraagt om heldere kaders en kansen voor fysieke toegankelijkheid, sociale veiligheid en de behoeften van verschillende doelgroepen. Ook is het een uitdaging om bOSS-plekken aantrekkelijk en prettig te maken zodat ze inwoners verleiden om daadwerkelijk of meer gebruik te maken van het bOSS-aanbod.
- *Toekomstbestendig voor alle inwoners – Aansluiten op gebruiksbehoefte*
  De behoefte aan bOSS-voorzieningen verschilt per wijk, dorp en doelgroep en deze behoefte kan over de tijd heen veranderen. De uitdaging is om te zorgen voor een passend aanbod voor alle inwoners, waarbij investeringen gericht kunnen worden ingezet op locaties waar de maatschappelijke opgave het grootst is.
- *Financiële en organisatorische haalbaarheid*
  De ambities voor bOSS zijn groot, terwijl middelen, capaciteit en budgetten beperkt zijn. Dit vraagt om heldere prioriteiten, integrale afwegingen en keuzes die zowel op korte als lange termijn uitvoerbaar zijn.

De vier scenario’s

Vier scenario’s geven een beeld in welke richtingen het beleid voor bewegen, ontmoeten, spelen en sporten (bOSS) in de openbare ruimte ontwikkeld kan worden. Elk scenario geeft een andere invulling aan de ambities en uitdagingen, zoals bereikbaarheid, doelgroep, inclusiviteit, speel- en beweeguitdaging en ruimtegebruik. Bijlage 1 geeft een uitgebreider toekomst beeld van de vier scenario’s.

Met de scenario’s krijgt de raad inzicht in de verschillende keuzes die mogelijk zijn en de gevolgen die daarbij horen. Dit helpt de raad om richting te geven aan het vervolg van het beleid.

Figuur 1: Schematisch overzicht van de vier scenario's, gegeneerd door Copilot



Scenario één: Spelen in de buurt

Dit scenario richt zich op een netwerk van veel kleine speelplekken verspreid over wijken, buurten en dorpen. De focus ligt op kinderen, jeugd en jongeren, zodat zij dichtbij huis kunnen spelen, bewegen en elkaar ontmoeten. Elke plek richt zich op een specifieke groep: jonge kinderen, oudere kinderen, tieners of jongeren. Om dit scenario in te passen in elke wijk is aandacht nodig voor bereikbaarheid en voldoende afstand tot huizen. Het voordeel is dat elke buurt een eigen plek heeft. Het nadeel is dat er in de wijk geen extra aanbod voor volwassenen en ouderen wordt ontwikkeld, of ruimte is voor specialistische, inclusieve voorzieningen.

Tabel 1: Kansen en aandachtspunten scenario één: spelen in de buurt

Ambitie	**Kansen**	**Aandachtspunten**
Ontmoeting	Kinderen en ouders ontmoeten elkaar dichtbij huis	Ontmoeting tussen verschillende leeftijden is beperkt
Gezondheid	Lage drempel om te spelen en bewegen dichtbij huis	Minder ruimte en aandacht voor sport- en bewegen voor volwassenen/ouderen
Inclusie	Plekken kunnen toegankelijk gemaakt worden	Beperkte mogelijkheden voor specialistische/inclusieve voorzieningen
Klimaat-bestendigheid	Goede spreiding van vergroening en schaduw bij speelplekken	Minder ruimte voor grote klimaatadaptieve maatregelen
Toekomst-bestendigheid	Bij ontwerp van kleine plekken kun je snel inspringen op de behoeften van de buurt	Kinderen ontgroeien plekken snel waardoor kleine plekken na een aantal jaar minder gebruikt kunnen worden
Inspraak	Buurtbewoners denken graag mee over plekken dichtbij	Beperkte mogelijkheden voor uitgebreide langlopende participatie
Routes	Speelplekken maken deel uit van logische loop- en fietsroutes	Samenhang en goede routes vraagt aandacht

Scenario twee: Om-de-hoek-plekken

In dit scenario ontstaat een netwerk van kleine ontmoetings-, speel-, sport- en beweegplekken voor alle leeftijden (0 tot 100 jaar). De nadruk ligt op dagelijks gebruik dichtbij huis en het versterken van de sociale basis in de wijk. De meeste plekken zijn gespecialiseerd voor één doelgroep, maar waar mogelijk wordt de combinatie gemaakt tussen verschillende leeftijden. Dit vraagt om een doordacht plan per wijk om het aanbod goed te verdelen. Dit scenario biedt tegelijk meer kansen voor bewegen en ontmoeten. Door de beperkte omvang van de locaties is het aanbod per plek kleiner en bestaat het risico op versnippering van budget en voorzieningen.

Tabel 2: Kansen en aandachtspunten scenario twee: om-de-hoek-plekken

Ambitie	**Kansen**	**Aandachtspunten**
Ontmoeting	Inwoners ontmoeten elkaar dichtbij huis	Ontmoeting tussen verschillende groepen is beperkt
Gezondheid	Lage drempel om te bewegen, ontmoeten, spelen en sporten dichtbij huis	De uitdaging per plek is relatief eenvoudig of op een speciale doelgroep gericht
Inclusie	In elke wijk een inclusieve plek	Niet iedere locatie toegankelijk, maar één speciale locatie per wijk
Klimaat-bestendigheid	Goede spreiding van vergroening en schaduw bij bOSS plekken	Minder ruimte voor grote klimaatadaptieve maatregelen

Toekomst-bestendigheid	Voor elke doelgroep/leeftijd een plek in de wijk	De locatie van een gespecialiseerde 'om-de-hoek' plek binnen de wijk is een puzzel met veranderende leeftijdsopbouw
Inspraak	Buurtbewoners denken graag mee over plekken dichtbij	Beperkte mogelijkheden voor uitgebreide langlopende participatie
Routes	bOSS plekken maken deel uit van logische loop- en fietsroutes	Samenhang en goede routes vraagt aandacht

Scenario drie: De Grote Speeltuin

Dit scenario kiest voor minder, maar grotere en aantrekkelijkere speel- en sportlocaties voor kinderen en jongeren. Door voorzieningen te concentreren ontstaat meer kwaliteit, uitdaging en mogelijkheden voor een inclusieve inrichting. Daar staat tegenover dat niet iedere voorziening dichtbij huis ligt en dat sommige buurten minder aanbod in de directe omgeving ervaren. Dit vraagt om goede afstemming met wijken en dorpen bij de inpassing van dit scenario in de praktijk.

Tabel 3: Kansen en aandachtspunten scenario drie: De Grote Speeltuin

Ambitie	**Kansen**	**Aandachtspunten**
Ontmoeting	Brengt kinderen, jongeren en gezinnen uit verschillende buurten samen	Minder formele ontmoetingsplekken dichtbij huis.
Gezondheid	Biedt meer uitdaging voor spelen, bewegen en sporten.	Niet iedereen kan zelfstandig naar de locatie reizen.
Inclusie	Een inclusieve inrichting als onderdeel van het geheel	Grotere afstand kan voor sommige groepen een drempel vormen
Klimaat-bestendigheid	Ruimte voor groen en water als onderdeel van de speelplek	Minder locaties per wijk beschikbaar
Toekomst-bestendigheid	Door een mix aan voorzieningen blijft een plek altijd bruikbaar	Er is minder aandacht voor behoeften dichtbij huis voor de allerkleinsten
Inspraak	Inwoners kunnen meedenken over een plek waar meer mogelijk is.	Meer afstand en verschillende belangen per buurt zijn uitdaging
Routes	Combinatie met bestaande goede routes	Veilige loop- en fietsroutes richting de centrale speelplek noodzakelijk

Scenario vier: Het Generatiepark

Het generatiepark is een scenario met grote, centrale en multifunctionele ontmoetingsplekken voor alle leeftijden. Ontmoeten, spelen, sporten, bewegen en verblijven worden gecombineerd op één locatie. Het park levert veel maatschappelijke meerwaarde op het gebied van gezondheid, inclusie en sociale samenhang, maar vraagt ook aanzienlijke investeringen,

specialistisch beheer en een zorgvuldige participatie- en ontwerpprocedure. Ook voor de locatie keuze is goede afstemming noodzakelijk.

Tabel 4: Kansen en aandachtspunten scenario vier: het Generatiepark

Ambitie	**Kansen**	**Aandachtspunten**
Ontmoeting	Brengt alle inwoners uit verschillende buurten samen	Balans tussen rust, ontmoeting en activiteit vraagt aandacht, minder plekken dichtbij huis
Gezondheid	Combineert bewegen, spelen, sporten en verblijven op één plek.	Niet alle inwoners hebben een park dichtbij huis of kunnen deze makkelijk bereiken.
Inclusie	Veel mogelijkheden voor een integraal toegankelijk en inclusief ontwerp	Vraagt om specialisme bij inrichting en beheer
Klimaat-bestendigheid	Biedt ruimte aan grotere voorzieningen voor groen en water, integraal in het geheel	Minder locaties per wijk beschikbaar
Toekomst-bestendigheid	Door een mix aan voorzieningen blijft een plek altijd bruikbaar	Er is minder aandacht voor behoeften dichtbij huis voor de allerkleinsten
Inspraak	Intensieve en doorlopende samenwerking met inwoners wenselijk	Meer afstand en verschillende belangen per buurt zijn uitdaging, locatie keuze van de plek belangrijk
Routes	Combinatie met bestaande goede routes	Veilige loop- en fietsroutes de wijk in en naar omliggende wijken noodzakelijk

De vier scenario's verschillen dus in de keuze tussen **spreiding of concentratie van voorzieningen** en tussen een focus op **kinderen en jongeren** of op **alle leeftijdsgroepen**. De uiteindelijke keuze hangt af van de gewenste maatschappelijke effecten, de aanvaardbare gevolgen, en de uitwerking op de ambitie op het gebied van ontmoeting, gezondheid, inclusie, toekomstbestendigheid, inspraak en routes.

Kosten per scenario

Elk scenario vertrekt vanuit de bestaande situatie in de stad, kernen en dorpen. Met het bOSS beleid is het niet nodig om alle bOSS plekken opnieuw in te tekenen in elke wijk. Wanneer het bOSS beleid gereed is, zal gekeken worden welk gedeelte van de bestaande plekken goed past in het nieuwe beleid. Deze houden we in stand. Ook kijken we welk gedeelte we willen omvormen om beter in het nieuwe beleid te passen. Het omvormen kan gebeuren wanneer een plek vraagt om vervanging. De theoretische vervangingstermijn is afhankelijk van de plek gemiddeld tussen de 13 en 20 jaar (vaak gaan plekken door goed onderhoud langer mee). Afhankelijk van de gekozen beleidsrichting kan de plek kan worden uitgebreid, de doelgroep worden aangepast, of de plek worden afgeschaald ten behoeve van een grotere plek elders. In

een klein aantal gevallen kunnen nieuwe plekken gecreëerd worden in de bestaande situatie, bijvoorbeeld door een plek te verplaatsen naar een logischere plek. Het realiseren van dit beleid kost hierdoor voor alle scenario's c.a. 15 tot 20 jaar op basis van het huidige (vervangings)budget. Voor extra uitbreiding van areaal, ontwikkeling van extra nieuwe plekken etc. is er nu geen budget.

- In scenario Spelen in de buurt geldt een gemiddelde aanleg/aanpassing waarde van: €35.000 per plek
- In scenario Om-de-hoek-plekken geldt een gemiddelde aanleg/aanpassing waarde van: €40.000 per plek
- In scenario De grote speeltuin geldt een gemiddelde aanleg/aanpassing waarde van: €100.000 per plek
- In scenario Het generatiepark geldt een gemiddelde aanleg/aanpassing waarde van: €200.000 per plek

Daarnaast zijn in de scenario's Spelen in de buurt en Om-de-hoek-plekken meer plekken per wijk dan in de scenario's De grote speeltuin en Het generatiepark.

Wat is het vervolg?

Participatie bOSS beleid

Het participatietraject voor het beleid bewegen, ontmoeten, spelen en sporten (bOSS) in de openbare ruimte bestaat uit twee onderdelen:

- 1: Leren van drie praktijkcasussen.
  We leren van drie unieke casussen meer over kansen en uitdagingen in de praktijk. Deze drie casussen zijn een vervangingsopgave in Geffen, de ontwikkeling van Kindcentrum Ussen met de aansluiting op beweegpark Ussen, wijkpark de Strepen en de Ussenstelt, en de ontwikkeling van een beweeghart in de Schadewijk. We zijn betrokken bij de participatie met inwoners en stakeholders. Ook leren we wat voor participatie goed past in de praktijk, zodat het bOSS beleid naast uitspraken over inrichting ook kaders mee kan geven over de participatie. Hierover vindt afstemming plaats met de ontwikkeling van de participatieverordening.
- 2: We brengen verschillende relevante adviezen samen
  De opbrengst uit een gezamenlijke bijeenkomst met de wijk- en dorpsraden, het advies van het jeugdcollege 2025, de evaluatie van het gezonde buurt project (Dichtersbuurt) uit 2025, een onderzoek naar ontmoeten en bewegen voor jongeren en ouderen in het Euterpepark uit 2026, de Urban City Scan uit 2025, het advies van de adviesraad sociaal domein en uit data uit verschillende monitors.

Van beide onderdelen maken we een notitie met beleidsaanbevelingen. Samen met de bespreking uit deze opinienota geeft dit richting voor en input aan het beleidskader bOSS.

Aansluiting op bestaand beleid

Voor een goede aansluiting op bestaand beleid hebben we de ambities van verschillende vastgestelde beleidsvisies in beeld gebracht. Deze hebben we samengevat tot zes ambities, te lezen op pagina 3 en 4.

Het te ontwikkelen beleidskader bOSS zal over de inrichting van de omgeving gaan. Om bewegen in een omgeving te vergroten zijn daarnaast activiteiten en een goede organisatiekracht nodig. Dit raakt andere beleidsvelden en hierover vindt afstemming plaats met de beleidsvelden sport, ontmoeten en gezondheid.

Uitwerking scenario's

Elk scenario laat zien dat er op verschillende niveaus in de gemeente (de gemeente, de stad en het buitengebied, de dorpen, de wijken, en de buurten) kaders kunnen ondersteunen in het realiseren van de ambities voor bewegen, ontmoeten, spelen en sporten. Elk scenario vraagt om een doordachte inpassing in de bestaande stad en dorpen. In het beleidskader bOSS gaan we in de betekenis van het beleid voor deze verschillende niveaus.

Toewerken naar bOSS beleid

Om tot het beleidskader bewegen, ontmoeten, spelen en sporten (bOSS) in de openbare ruimte te komen, hebben we verschillende stappen ondernomen:

- Data geanalyseerd over bewegen, ontmoeten, spelen en sporten in de gemeente Oss.
- Ruimtelijke analyse gedaan hoe het bOSS landschap er nu in de wijken, kernen en dorpen bij staat.
- De vastgestelde beleidsambities geanalyseerd en kansen en uitdagingen in de gemeente Oss geformuleerd.
- Beleid van vergelijkbare gemeenten geanalyseerd

Daarnaast werken we nu aan een aantal onderdelen:

- Opiniërende bespreking met de raad
- Notitie met inzichten uit participatie met inwoners en stakeholders
- Notitie met aanbevelingen voor beleid uit relevante adviezen

We ontwikkelen een gedragen beleidsplan door het samenbrengen van de opgedane informatie uit bovenstaande onderdelen in Q4 2026. In Q1 2027 leggen we het beleidskader voor ter vaststelling aan de gemeenteraad.

Samenvatting (korte inhoud)
De kernvraag aan de raad is: hoe zetten we onze schaarse openbare ruimte en middelen het best in voor bewegen, ontmoeten, spelen en sporten? Is dat met goede centrale voorzieningen of juist kleiner en dichtbij? Is dat gericht op de jongste Ossenaren of alle generaties? Met dit beleid willen we ervoor zorgen dat inwoners, van jong tot oud, met en zonder handicap, los van afkomst of bijvoorbeeld inkomen voldoende mogelijkheden hebben om dichtbij huis actief te zijn en anderen te ontmoeten, op een manier die past bij de behoeften van een leefbaar Oss.